

В ИПМЭиТ прошла интеллектуальная игра «Что? Где? Когда?» для студентов и преподавателей



29 апреля в Институте промышленного менеджмента, экономики и торговли состоялась интеллектуальная игра «Что? Где? Когда?», объединившая студентов, преподавателей и сотрудников института. Участники собрались в смешанных командах, чтобы проверить эрудицию, логику и умение работать вместе в нестандартных ситуациях.

Организаторами мероприятия выступили студенты второго курса ИПМЭиТ в рамках дисциплины «Основы проектной деятельности», реализовав проект как практическое учебное задание под руководством преподавателей и заказчика проекта.

Игрокам предстояло пройти четыре тематических блока вопросов, найти общий язык внутри команд и разгадать главную интригу вечера — что находится в чёрном ящике.

По итогам игры победителями и призёрами стали:

- 1 место — команда преподавателей Высшей школы производственного менеджмента
- 2 место — команда Высшей школы государственного управления
- 3 место — команда Высшей инженерно-экономической школы



«Мне очень понравился формат игры — это была не просто интеллектуальная викторина, а настоящее командное взаимодействие студентов и преподавателей. Вопросы были интересными и разнообразными, а атмосфера — дружелюбной и одновременно соревновательной. Такие мероприятия помогают по-новому посмотреть на общение внутри института и действительно объединяют участников», — поделился участник игры, студент первого курса направления «Государственное и муниципальное управление» Максим Голобоков.

Организаторы отметили высокий интерес к интеллектуальному формату со стороны студентов и преподавателей:

«Мы не ожидали, что такой формат настолько понравится нашим студентам, преподавателям и сотрудникам. Было приятно видеть, как все по-настоящему заинтересованы в игре. Хочется сказать спасибо всем за доверие, а дирекции — за помощь и поддержку. Надеемся, вы провели время с удовольствием!» — отметила Ульяна Семерикова, студент второго курса, направление «Государственное и муниципальное управление», организатор мероприятия.

«Формат интеллектуальной игры „Что? Где? Когда?“ стал для нас удачным примером того, как проектная деятельность студентов выходит за рамки учебной аудитории

и превращается в реальное событие, объединяющее студентов и преподавателей. Особенно ценно, что ребята не просто участвовали, а выступили организаторами и полностью взяли на себя реализацию проекта в рамках дисциплины „Основы проектной деятельности“. Такие инициативы формируют управленческое мышление, командную работу и ответственность за результат. Именно на это и ориентирована современная подготовка в ИПМЭиТ. Только вперед!» — отметил **Максим Иванов**, заместитель директора ИПМЭиТ, заказчик проекта в рамках дисциплины «Основы проектной деятельности».

Проведение подобных мероприятий способствует укреплению внутриинститутского сообщества, развитию командного взаимодействия и созданию комфортной внеучебной среды для студентов и сотрудников ИПМЭиТ.