

Предпринимательство для всех: студенты колледжа погрузились в захватывающую деловую игру от ВИЭШ

24 апреля в главном здании Санкт-Петербургского политехнического университета состоялась деловая игра «Стартап-марафон», в которой приняли участие 47 студентов СПб ГБПОУ «Технический колледж управления и коммерции». Целью данной деловой игры было моделирование процесса создания и развития успешного стартапа, начиная с первоначальной идеи и заканчивая формированием масштабируемого бизнеса.

«Стартап-марафон» представил собой интенсивную и увлекательную деловую игру, которая погрузила участников в динамичный мир бизнеса и предпринимательства. Задача каждой из девяти команд, состоящих из пяти человек, заключалась в разработке и развитии собственного стартапа. Участникам предстояло пройти весь путь — от генерации идеи до создания полноценной бизнес-модели, что потребовало от них креативности, командной работы и стратегического мышления.

Деловая игра была организована в несколько ключевых этапов. Каждый из этих этапов был направлен на развитие определенных предпринимательских навыков, таких как анализ рынка, разработка бизнес-плана, создание маркетинговой стратегии и финансовое планирование. Участники активно работали над своими проектами, обсуждали идеи и искали пути их реализации, что способствовало развитию их критического мышления и способности к решению проблем.

По итогам «Стартап-марафона» были представлены различные стартап-проекты, которые продемонстрировали креативность и предпринимательский потенциал студентов. Каждая команда представила свою уникальную идею, и жюри оценивало проекты по нескольким критериям, включая инновационность, жизнеспособность и потенциальную прибыльность. Победителям были вручены сувениры от ВИЭШ, что стало приятным дополнением к их успеху.

Организаторами данной игры выступила специалист по учебно-методической работе Высшей инженерно-экономической школы **Ковалевская Валерия** и студентка 4-го курса ВИЭШ **Смолина Елена**, которые обеспечили высокий уровень проведения мероприятия и создали все условия для продуктивной работы студентов.

Деловая игра «Стартап-марафон» стала успешным мероприятием, которое позволило студентам среднего профессионального образования приобрести ценный практический опыт в сфере предпринимательства. Участники не только получили возможность применить свои знания на практике, но и научились работать в команде, принимать решения и адаптироваться к изменяющимся условиям рынка.