

Городская Дума в ИПМЭиТ!

7 апреля 2025 года в Институте промышленного менеджмента, экономики и торговли состоялась сессия настольной игры «Городская Дума», организованная заместителем директора ИПМЭиТ по учебно-организационной работе Максимом Ивановым совместно с Молодёжным Парламентом при Законодательном Собрании Санкт-Петербурга.

«Городская Дума» – это уникальный просветительский проект, представляющий собой настольную игру, которая в увлекательной форме знакомит участников с основами законотворчества, работой законодательных органов, а также развивает навыки ведения переговоров.

Погружение в законотворчество в игровом формате собрало студентов Высшей школы государственного управления, обучающихся по направлению «Государственное и муниципальное управление».

Перед началом игры для студентов провели квиз на знание истории парламентаризма. Участники с лучшими результатами получили призы от Законодательного Собрания Санкт-Петербурга.

«Впечатления от игры исключительно положительные: потрясающий дизайн карт и ясные описания как персонажей, так и действий. Особо хочется отметить отзывчивых организаторов, которые оперативно объясняли непонятные моменты в процессе игры, что значительно добавило комфорта и позволило всем игрокам лучше понять механику», – рассказала студентка 3 курса по направлению «Государственное и муниципальное управление» Евгения Завьялова.



Игру провели члены Молодёжного Парламента при Законодательном Собрании Санкт-Петербурга:

– Варвара Бучерова, заместитель председателя Молодежного парламента, резидент студенческого объединения «Лаборатория публичного управления», магистрант 2 курса направления «Государственное и муниципальное управление»;

– Николай Дымов, студент РГПУ им. Герцена, член комиссии по законодательству;

– Иван Косов, студент СПбГУ, член комиссии по проектной деятельности;

– Даниил Федотов, руководитель социального проекта «Городская Дума», ведущий специалист аппарата Председателя Законодательного Собрания Санкт-Петербурга.

«Мы видим большой интерес студентов к подобным форматам. «Городская Дума» – это не просто игра, а эффективный инструмент формирования гражданской культуры и правовой грамотности молодёжи», – отметила Варвара Бучерова.

«Настольная игра «Городская Дума» – это прекрасный пример того, как современные игровые технологии внедряются в процесс реализации молодёжной политики и помогают студентам осваивать сложные аспекты государственного управления. Участие в таких проектах развивает не только профессиональные компетенции будущих управленцев, но и их гражданскую позицию. Мы высоко ценим сотрудничество с Молодёжным Парламентом и планируем продолжать внедрение подобных интерактивных форматов в образовательный процесс. Только вперед!», – поделился заместитель директора ИПМЭиТ по учебно-организационной работе Максим Иванов.

Высшая школа государственного управления активно внедряет геймификацию в образовательный процесс. В ближайшее время студентов ждет игра «Муниципальный стратег», приуроченная ко дню местного самоуправления, а также деловая игра по организации бережливого производства в органах власти в рамках дисциплины «Организация и планирование деятельности органов государственного и муниципального управления».